

Turniej Par

Zasady Turnieju Par w 1000

Z okazji nadchodzącego 5-lecia klanu FT, serdecznie zapraszamy na kolejną edycję TP organizowaną przez nasz klan. Turniej Par jest turniejem zamkniętym, albowiem dotyczy on tylko zawodników należących do klanów (**UWAGA: należy grać na niku, który znajduje się na liście danego klanu!**) *. Zawodnicy tworzący pary, mogą należeć do jednego klanu, ale także mogą tworzyć parę mieszaną (jeden z graczy należy do klanu X, a partner jest z klanu Y).

Każdy uczestnik TP podczas rejestracji winien podać nik(klanowy), na którym rozegra cały turniej oraz numer gadu-gadu(ewentualnie skype). Możliwość zmiany niku jest dozwolona tylko w przypadku, kiedy zgłoszony nik zostanie całkowicie zablokowany! **UWAGA: Ze względu na system 32-zespołowy**, liczba zespołów jest ograniczona(w przypadku zgłoszenia się większej ilości zespołów, brana będzie pod uwagę data zgłoszenia!). Wstępny termin zakończenia rejestracji – 18.01.2011r. , cztery dni przed I terminem turnieju par [22.11.2011].**

Celem gry jest wyłonienie najlepszej pary, ale również dobra zabawa w towarzystwie kolegów i koleżanek z różnych klanów!! Turniej ma bowiem charakter integracyjny! Zwycięstwo, zwycięstwem, bo zawsze chciałoby się wygrywać. Mamy jednak nadzieję, iż myśl o zwycięstwie nie weźmie góry nad dobrą zabawą i nie dojdzie do sytuacji, w której ktoś gra za kogoś, lub też zachowanie niektórych graczy sprawi, iż będzie trzeba zdyskwalifikować parę z turnieju.***

* minimalny ranking zawodnika (przed pierwszą rundą) to 1250+ (w następnych rundach minimalny ranking już nie obowiązuje!), NIE GRAMY NA NOWYCH NIKACH!- wszystkie niki zostaną zweryfikowane

**w przypadku za małej ilości par, organizator ma prawo do zmiany systemu rozgrywek

***złe zachowanie m.in. wulgaryzmy należy udokumentować screenami

Ustawienie stołu, terminarz oraz system gry.

Wszystkie mecze będą rozgrywane jednocześnie(plus/minus pół godziny)!! Termin - sobota godzina 20.00(Pokój - JONKI, w przypadku, gdy obie pary zdecydują się na inny pokój, gra się w „tym innym”), nierozegranie partii podczas tego terminu grozi walkowerem bez jakiegokolwiek tłumaczenia.****. Każdy zawodnik gra z każdym do 2 (słownie: dwóch) wygranych(czas na partię ustalamy między sobą – do dyspozycji partii na 7 lub 10minut, gramy według zasad turnieju oficjalnego)! Za zwycięstwo 1 punkt, przegrana 0. W przypadku remisu decydują sety, a jeśli i to nie wystarczy do wytypowania zwycięzcy, należy rozegrać dogrywkę pomiędzy dwoma zawodnikami - również do dwóch wygranych (ten fakt należy uwzględnić podczas podania wyniku!). Wszystkie wyniki należy przesłać, napisać do organizatora(kontakt na dole). Gramy systemem grupowym, 8 grup po cztery zespoły. Władze klanu FT, dokonają rozlosowania numerów poszczególnym parom i na podstawie poniższego systemu przydzielą do grupy(wstępny termin losowania 19.01.11 – jeśli to możliwe w żadnej grupie nie spotkają się pary z jednego klanu). Każdy zawodnik ma obowiązek zapoznania się z rozstawieniem!!

Grupa	A	B	C	D	E	F	G	H
1 zespół	1	2	3	4	5	6	7	8
2 zespół	16	15	14	13	12	11	10	9
3 zespół	17	18	19	20	21	22	23	24
4 zespół	32	31	30	29	28	27	26	25

Gramy każdy z każdym według następującego klucza:

I termin 1-4, 2-3

II termin 1-2, 3-4

III termin 1-3, 2-4

W przypadku spotkania w ostatniej turze dwóch par z tego samego klanu, organizator ma prawo do zmiany klucza dla danej grupy.

****W przypadku walkovera, drużyna zwycięska otrzymuje maksymalną liczbę małych punktów (4:0) oraz setów(8:0).

O kolejności w grupie decydować będą następująco: 1. Duże punkty (punkty za ogólny pojedynek para-para [1 lub 0 punktów za pojedynek]) 2.Małe punkty (bilans wygranych do przegranych ogólnych pojedynków gracz-gracz, możliwe kombinacje to: 4-0, 3-1, 2-2[dogrywka będzie traktowana jak pojedynek, zatem bilans MP w tym przypadku będzie wynosić 3:2]) 3. Sety (bilans wygranych do przegranych partii pomiędzy wszystkimi zawodnikami)

Zwycięzcy grup awansują bezpośrednio do 1/8 finału, a miejsca drugie (2) oraz trzecie (3) poszczególnych grup, rozegrają baraże. Ma to na celu zaangażowanie wszystkich uczestników do samego końca, gdyż jeden zwycięski pojedynek może wystarczyć, aby liczyć się w dalszej grze!!

Kolejny termin będzie więc odpoczynkiem dla zwycięzców grup głównych, a szesnaście zespołów, które załapały się do baraży rozegrają spotkania według poniższego klucza:

IV termin:

Para 1	A2****	B3
P2	A3	B2
P3	C2	D3
P4	C3	D2
P5	E2	F3
P6	E3	F2
P7	G2	H3
P8	G3	H2

**** „A” – grupa w której dana para grała
 „2” – miejsce zajęte przez zespół w danej grupie

Zwycięzcy w/w pojedynków zostają przydzieleni do zwycięzców grup głównych i rozpoczynamy fazę play-off (przegraný odpada):

A1****	Zwycięzca pojedynku A1 - P8	Zwycięzca pojedynku A1/P8 – B1/P5	FINAŁ
Zwycięzca meczu P8			
B1	Zwycięzca pojedynku B1 – P5		
Zwycięzca meczu P5			
C1	Zwycięzca pojedynku C1 - P6	Zwycięzca pojedynku C1/P6 – D1/P7	
Zwycięzca meczu P6			
D1	Zwycięzca pojedynku D1 – P7		
Zwycięzca meczu P7			
E1	Zwycięzca pojedynku E1 - P4	Zwycięzca pojedynku E1/P4 – F1/P1	
Zwycięzca meczu P4			
F1	Zwycięzca pojedynku F1 – P1		
Zwycięzca meczu P1			
G1	Zwycięzca pojedynku G1 – P2	Zwycięzca pojedynku G1/P2 – H1/P3	
Zwycięzca meczu P2			
H1	Zwycięzca pojedynku H1 – P3		
Zwycięzca meczu P3			

***** „A1” – zwycięzca danej grupy

Turniej trwać będzie zatem 8 kolejnych sobót (istnieje możliwość, przy skonsultowaniu się z zawodnikami o ewentualną „pauzę” w przypadku święta). Prosimy więc, o zastanowienie się nad udziałem, czy na pewno wytrwacie do końca. Nie pozostaje nic innego jak życzyć wszystkim uczestnikom powodzenia i miłej zabawy.

Klan FT

P.S. Zapisy osobiście u **cichyft gg. 2199742** , listę zapisanych można zobaczyć tu: http://klanft.webd.pl/forum/viewthread.php?forum_id=16&thread_id=48

wszelkie pytania i wyniki kierować tylko i wyłącznie do **cichyft**.